

S	U	D
O	K	U
C	IT	Y

Studio 2 – Sudoko City

Studio II

Baukonstruktion III und Entwerfen / Raumgestalt und Entwerfen

**Prof. Oda Pälmeke; Prof. Johannes Modersohn; Dipl. Ing. Daniel Groß; Dipl. Ing. Viktoria Schabert;
M.Sc. Laura Stock; Dipl. Ing. Viyaleta Zhurava**

In dem Spiel Sudoku wird mit Hilfe von logischem Denken der richtige Zahlenwert eines Spielfeldes bestimmt. Das Spiel wird nicht durch raten sondern durch eine genaue Beachtung der angrenzenden Spielfeldern gewonnen. Im vergangenen Semester haben Sie Ihr Gebäude auf einem leeren Grundstück einer fiktiven Idealstadt geplant, die Nachbarschaft entstand gemeinsam mit den Entwürfen ihrer Kommiliton:innen.

In diesem Semester befindet sich das Baufeld für Ihr Gebäude in der Planstadt Mannheim. Es gibt nun eine konkrete Nachbarschaft die es zu beachten gilt. Ihr Gebäude muss nicht mehr nur für sich genommen funktionieren, sondern die vorgefundene Situation sinnvoll ergänzen.

Die „Quadrate“ der Stadt Mannheim sind geprägt durch Gebäude mit einer gewerblichen / öffentlichen Nutzung im Erdgeschoss und einer Wohn- oder Büronutzung in den Obergeschossen.

Auch Ihr Gebäude soll mindestens zwei unterschiedliche Nutzungen aufweisen. Das „Maß“ der baulichen Nutzung, also die Größe ihres Gebäudes, bestimmen Sie selbst. Wer die gegebenen Regeln ändert, muss dies schlüssig begründen.

Beginn: 23.04.24, 14:00 Uhr

Ort: Treffpunkt - Mannheim HBF (Willy-Brandt-Platz)

fatuk